

Dobles y triples de una combinación de 1-2

Categoría : Especiales

Publicado por [Administrador](#) el 26/11/2007

Dobles y triples de una combinación de 1-2

Consisten en combinaciones de 1-2 en 2 carreras (dobles) o 3 carreras (triples). Cada combinación de 1-2 deberá ganar para que la apuesta se considere ganadora. Las ganancias se reinvertirán en selecciones posteriores.

Por ejemplo: 4:15 a Kempton
Night Flyer
Rusty Ranger
Bailey Boy 4:45 a Doncaster
Class Act
Believe In Me
Mr Vain
Fancy That

Doble de una combinación de 1-2 de £0,50 (72 cantidades apostadas unitarias a £0,50, por lo tanto la cantidad apostada total £36).

En la 4:15, cualquier dos de los tres deben terminar 1º y 2º. £0,50 multiplicadas por el dividendo del 1-2 da la suma que se reinvertirá como la cantidad apostada en la carrera de la 4:45. En esta segunda carrera, y para que la apuesta se considere ganadora, dos de los cuatro deben terminar 1º y 2º. Las ganancias serán la cantidad apostada reinvertida, multiplicada por el dividendo del 1-2 de la 4:45. El total de apuestas en un doble de una combinación de 1-2 o un triple de una combinación de 1-2 se calcula multiplicando el número de apuestas de cada combinación de 1-2.